

Nr.3207/23.07.2020

**ANUNȚ**  
**S.C. ”INFORMATICĂ FEROVIARĂ”-S.A.**  
organizează  
concurs de angajare pentru 1 post de  
**INGINER DE SISTEM ÎN INFORMATICĂ**  
la Agenția de Informatică București

**PROFILUL ACTIVITĂȚII:**

Titularul postului are rolul de a asigura performanța sistemelor informatice, în conformitate cu cerințele și necesitățile serviciilor informatice contractate.

**PROFILUL CANDIDATULUI:**

Absolvent al învățământului superior în domeniul informatic, tehnic, matematic sau economic recunoscută de Ministerul Educației Naționale. Persoană cu abilități foarte bune de comunicare și organizare, cu gândire analitică și capacitate de identificare/rezolvare a problemelor, având cunoștințe de:

1. **Calculatoare personale:**
  - a. Arhitectură,
  - b. Componente
  - c. Caracteristici,
  - d. Periferice,
  - e. Diagnosticare defecte.
2. **Sisteme de operare calculatoare personale**
  - a. Evoluția sistemelor de operare pentru calculatoare. Caracteristici s.o. Vista, 7, 8, 10,
  - b. Elementele interfeței grafice Vista/7/8/10,
  - c. Instalarea, configurarea și administrarea s.o.
3. **Comunicații - Rețele de calculatoare**
  - a. Tipuri de rețele - topologie,
  - b. Modelul de referință ISO - OSI și TCP/IP,
  - c. Bazele de numerație, măști de rețea. Calcularea subrețelelor de calculatoare pentru clase diferite de rețea,
  - d. Securitatea și administrarea rețelelor (protocoale, mecanisme de autentificare software și hardware, protecția prin firewall),
  - e. Echipamente wireless, securizarea comunicațiilor wireless,
  - f. Noțiuni de cablare structurata voce/date.
4. **Mecanisme de securitate pentru calculatoarele personale**
  - a. Soluții de protecție la viruși și malware,
  - b. Navigarea pe Internet
  - c. Protecția poștei electronice
  - d. Bune practici
5. **Pachetul Microsoft Office (Word, Excell, PowerPoint, Acces)**
6. **Cunoștințe HTML, CSS, PHP; MySql, JavaScript**

Informații suplimentare se pot obține direct la *Compartimentul Resurse Umane* sau la telefon 0374.670.670 int.1504.